

# طرائق حل المعادلات البوليانية

م.م. احمد شهاب حمد العتابي

م.م. علي حسين شعاع الطائي

## طرائق حل المعادلات البوليانية

م.م. احمد شهاب حمد العتابي  
م.م. علي حسين شعاع الطائي

### المبحث الاول: الأسس الرياضية للجبر البولياني

1-1 المقدمة

#### الجبر البولياني Boolean Algebra

لاحظ الإنسان منذ القدم أن الكثير من المسائل الفكرية والمنطقية لا تجد الحل إلا في جواب واحد من اثنين (خطأ أم صواب). قادت الصفة الثنائية في التفكير "أرسطو طاليس" للبحث عن الحقيقة وسط مجموعة من الافتراضات. وقد اقترب ديموركان Demorgan من اكتشاف الصلة بين المنطق والرياضيات إلا أن بول Boole حقق عام 1854 العلاقة بينهما ووضع جبرا جديدا سمي بعد ذلك باسمه (الجبر البولي) أو الجبر البولياني Boolean Algebra وفي عام 1938 نشر شانون Shannon بحثا عن استخدام قوانين الجبر البولياني في العمليات المنطقية للأجهزة المستخدمة لتمثيل الحالات الثنائية وأصبحت وسيلة فعالة لتحليل وتصميم الدوائر الرقمية. [4,6]  
إن العمليات الأساسية في الجبر البولياني هي علاقة "النفي" (NOT) وعلاقة "أو" (OR) وعلاقة "مع" (AND) وعلاقة "أو المقصورة" (XOR).

إذا كان  $X$  و  $Y$  متغيرين فإن  $\text{NOT}(X)$  تكتب بـ  $\bar{x}$  و  $X \text{ OR } Y$  تكتب  $X+Y$  و  $X \text{ AND } Y$  تكتب  $X.Y$  و  $X \text{ xor } Y$  تكتب  $X \oplus Y$  ويمكن تمثيل هذه العمليات بجدول الحقائق رقم (1-1) :-

جدول (1-1) يوضح العمليات الأساسية في الجبر البولياني

x	y	$\bar{x}$	$x+y$	$x.y$	$X \oplus y$
---	---	-----------	-------	-------	--------------

0	0	1	0	0	0
0	1	1	1	0	1
1	0	0	1	0	1
1	1	0	1	1	0

### 1-2 - قوانين الجبر البولياني

يمكن تمثيل أهم القوانين الرياضية للجبر البولياني بالعلاقات الآتية : [ 5 ]

$$\begin{array}{ll}
 X + 0 = X & X \cdot 0 = 0 \\
 X + \bar{X} = 1 & X \cdot \bar{X} = 0 \\
 X + X = X & X \cdot X = X \\
 X + 1 = 1 & X \cdot 1 = X \\
 \bar{\bar{X}} = X & \\
 X + Y = Y + X & X \cdot Y = Y \cdot X \\
 X + (Y + Z) = (X + Y) + Z & X \cdot (Y \cdot Z) = (X \cdot Y) \cdot Z \\
 X \cdot (Y + Z) = X \cdot Y + X \cdot Z & x + y \cdot z = (x + y)(x + z) \\
 X + XY = X & X \cdot (X + Y) = X \\
 \overline{X + Y} = \bar{X} \cdot \bar{Y} & \overline{X \cdot Y} = \bar{X} + \bar{Y}
 \end{array}$$

ولذلك فإن الجبر البولياني كأى نظام رياضي ، يعرف على مجموعة من العناصر ومجموعة من العمليات. هناك عدة بديهيات وفرضيات لتعريف الجبر البولياني على المجموعة  $B = \{0,1\}$  وتحتوي عمليتين ثنائيتين هما OR, AND.

وبما أن الجبر البولياني نظام رياضي لذلك تطبق عليه جميع الخواص لأي نظام ، ومنها خاصية الانغلاق (closure) وخاصية التجميع (associative) وخاصية الإبدال (commutative) وخاصية العنصر المحايد (identity element) وخاصية النظير (inverse) وقانون التوزيع (distribution).

### 1-3-3 - فرضيات هونتكتون Huntington

قدم E. V. Huntington [ 13 ] فرضيات لتعريف الجبر البولياني بصورة مفصلة ، معرفة على المجموعة  $B = \{0,1\}$  مع عمليتين ثنائيتين هما OR, AND ومن الفرضيات الآتية :-

#### 1-3-1 - خاصية الانغلاق (CLOSURE)

ليكن  $X, Y \in B$  فيكون  $X + Y \in B$  و  $X \cdot Y \in B$  صائبة لجميع عناصر B.

## 2-3-1- خاصية العنصر المحايد (IDENTITY ELEMENT)

ليكن  $X, Y \in B$  فيكون  $X+0=X$  و  $X.1=X$  صائبة  
أي أن 0 هو العنصر المحايد لعملية OR  
وأن 1 هو العنصر المحايد لعملية AND

## 3-3-1- خاصية الإبدال (COMMUTATIVE)

ليكن  $X, Y \in B$  فتكون  $X+Y=Y+X$  و  $X.Y=Y.X$  صائبة.

## 4-3-1- خاصية التوزيع (DISTRIBUTIVE)

ليكن  $x, y, z \in B$

أ- خاصية توزيع AND على OR أي أن :-

$$x.(y+z)=x.y+x.z$$

ويمكن ملاحظة ذلك من خلال الجدول رقم (1 - 2) :-

جدول رقم (1 - 2) يوضح خاصية توزيع AND على OR

X	y	z	$Y+z$	$x.(y+z)$	$x.y$	$x.z$	$x.y+x.z$
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	0	1	1
1	1	0	1	1	1	0	1
1	1	1	1	1	1	1	1

$$X+(y.z)=(x+y).(x+z)$$

ب- خاصية توزيع OR على AND أي أن

ويمكن ملاحظة ذلك من خلال الجدول (1 - 3) :-

جدول رقم (1 - 3) يوضح خاصية توزيع OR على AND

X	y	z	$y.z$	$X+(y.z)$	$X+y$	$X+z$	$(x+y).(x+z)$
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	1	0
0	1	0	0	0	1	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	1	1

1	0	1	0	1	1	1	1
1	1	0	0	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1

1-3-5- لكل عنصر  $X \in B$  يوجد عنصر متممه هو  $\bar{X} \in B$

أي أن :-

أ - عملية OR

$$X + \bar{X} = 1$$

ويمكن ملاحظة الآتي :

$$0 + \bar{0} = 0 + 1 = 1$$

$$1 + \bar{1} = 1 + 0 = 1$$

ب - عملية AND

$$X \cdot \bar{X} = 0$$

ويمكن ملاحظة الآتي :-

$$0 \cdot \bar{0} = 0 \cdot 1 = 0$$

$$1 \cdot \bar{1} = 1 \cdot 0 = 0$$

1-4 - أوجه الاختلاف بين الجبرين البولياني والاعتيادي

يمكن ملاحظة بعض الفروقات بين الجبر البولياني والجبر الاعتيادي (Ordinary Algebra)

والتي تشمل النقاط الآتية :- [5]

1- قانون توزيع عملية OR على AND  $X + (y \cdot z) = (x + y) \cdot (x + z)$  يكون مقبولا في الجبر البولياني لكنه مرفوض في الجبر الاعتيادي.

2- لا يمتلك الجبر البولياني نظيراً جمعياً ونظيراً ضربياً، لذلك لا توجد عمليتا الطرح والقسمة في الجبر البولياني عكس مما موجود في الجبر الاعتيادي.

3- توجد الخاصيتان  $X + \bar{X} = 1$  و  $X \cdot \bar{X} = 0$  في الجبر البولياني فقط ولا توجد هاتان الخاصيتان في الجبر الاعتيادي.

4- يعرف الجبر البولياني على مجموعة منتهية عناصرها  $\{0, 1\}$  بينما يعرف الجبر الاعتيادي على مجموعة غير منتهية.

### 5-1 هدف البحث

يهدف البحث إلى إيجاد طرائق لحل المعادلات البوليانية الخطية واللاخطية وتحديد فعاليتها

حول استخدامها عملياً في مجال الرياضيات التطبيقية

## المبحث الثاني

قبل التطرق لطرق تبسيط المعادلات البوليانية لابد من عرض بعض التعاريف الأساسية

## 2-1- تعاريف أساسية

تعريف (2-1): حد الضرب (product term) هو عبارة عن متغير واحد أو الضرب المنطقي لعدة متغيرات وربما تكون هذه المتغيرات على صورة المتممة (Complement).

تعريف (2-2): حد الجمع (sum term) هو عبارة عن متغير واحد أو مجموعة متغيرات وربما تكون هذه المتغيرات على صورة المتممة (Complement).

تعريف (2-3): صيغة مجموع حدود الضرب (sum of product expression) هو عبارة عن الإضافة لعدد من الحدود الناتجة عن ضرب المتغيرات فيما بينها.

تعريف (2-4): صيغة ضرب المجموع (product of sum expression) هو عبارة عن مجموع عدة حدود مضروبة منطقياً مع بعضها البعض.

تعريف (2-5): (Derivation of product of sum expression) هو عبارة عن بناء جدول يحتوي على قيم المدخلات والمخرجات وبناء عمود إضافي في داخل الجدول للحدود فتحتوي على المتغيرات بصيغة المتممة وغير المتممة ويكون التعبير المطلوب هو ضرب للحدود الناتجة من جمع الحدود من الأسطر (Rows) التي يكون مخرجها صفراً.

تعريف (2-6): المعادلة البوليانية (Boolean Equation) ذات (n) من المتغيرات هي معادلة تحتوي على (n) من المدخلات الثنائية (Binary inputs) ومخرج ثنائي واحد

(Single binary output) حيث أن هناك  $2^n$  من المعادلات البوليانية الممكنة المختلفة

ل (n) من المتغيرات. إن التمثيل العام للمعادلة البوليانية والذي يسمى ANF

(Algebraic Normal Form) هو كالآتي :-

$$F(X_1, X_2, \dots, X_n) = a_0 \oplus \sum a_i x_i \oplus \dots \oplus \sum a_{ij} x_i x_j \oplus \dots \oplus a_{1..n} x_1 x_2 \dots x_n$$

(2-1) ..... حيث أن  $a_0, a_i, \dots, a_{1..n} \in GF(2)$

تعريف (2-7): المعادلة البوليانية (Boolean Equation) هي معادلة على شكل  $F(X)=G(X)$  حيث أن  $X=(x_1, x_2, \dots, x_n)$  هو متجه من المتغيرات البوليانية. وأن  $F$  و  $G$  هي تعبيرات على تلك المتغيرات وحل تلك المعادلة هي نقطة  $X \in B$  بحيث تحقق  $F(X)=G(X)$ .  $B$ : متغير بولياني [7]

تعريف (2-8): معادلة DNF (Disjunctive Normal Form) هي معادلة بوليانية على شكل  $F(X)=0$  حيث أن  $F$  هي DNF وتحقق الشروط الآتية :- [4، 7]

- 1- في كل حد من حدود المعادلة توجد عملية (AND) بين المتغيرات.
- 2- العملية التي تربط الحدود جميعها هي عملية (OR).
- 3- يجب ظهور المتغير أو متممه في الحد الواحد.
- 4- لا توجد أقواس تفصل بين الحدود ولا توجد عمليات بوليانية أخرى.

**تعريف (9 - 2) :-** التعبير البولياني يدعى CNF (Condition Normal Form) إذا تحققت الشروط الآتية :- [6]

- ١ - في كل حد من حدود المعادلة توجد عملية (OR) بين المتغيرات.
- ٢ - العملية التي تربط الحدود جميعها هي عملية (AND).
- ٣ - يجب ظهور المتغير أو متممه في الحد الواحد.
- ٤ - توجد أقواس تفصل بين الحدود ولا توجد عمليات بوليانية أخرى.

**مثال (2-1) :-** لو كان لدينا التعبير البولياني  $F = XYZ + XYZ + XYZ$  حيث أن  $G = (X+Y+Z) (X+Y+Z) (X+Y+Z)$  والتعبير البولياني  $G$  حيث أن  $F$  يدعى DNF أو CNF .

**الحل :-** التعبير البولياني  $F$  يدعى DNF لأنه يحقق جميع شروط تعريف (9-2).  
أما التعبير البولياني  $G$  يدعى CNF لأنه يحقق جميع شروط تعريف (10-2).

**مثال (2-2) :-** لو كان لدينا ثلاثة متغيرات  $Z, Y, X$  كمداخل ثنائية جدول هذه القيم ثم جد حد الضرب (product term) & حد الجمع (sum term).  
الحل:

Inputs			Product term (min term))	sum term (max term))
X	y	z		
0	0	0	$\overline{x}\overline{y}\overline{z}$	$\overline{X}+\overline{y}+\overline{z}$
0	0	1	$\overline{x}\overline{y}z$	$\overline{x}+\overline{y}+z$
0	1	0	$\overline{x}y\overline{z}$	$\overline{x}+y+\overline{z}$
0	1	1	$\overline{x}yz$	$\overline{x}+y+z$
1	0	0	$x\overline{y}\overline{z}$	$x+\overline{y}+\overline{z}$
1	0	1	$x\overline{y}z$	$x+\overline{y}+z$
1	1	0	$xy\overline{z}$	$x+y+\overline{z}$
1	1	1	$xyz$	$x+y+z$

من خلال الجدول نجد أن maxterm هي متممة minterm

مثال (2-4): اشتق المعادلة البوليانية من خلال اعتماد حاصل جمع الضروب لتحويل من عملية (XOR) الى عملية (OR) في المعادلة البوليانية الآتية:

$$F_3(X_1, X_2, X_3) = X_2 \oplus X_3 \oplus X_2 X_3 \oplus X_1 X_2 X_3$$

الحل:

$X_1 X_2 X_3$	$X_2 \oplus X_3$	$X_2 X_3$	$X_1 X_2 X_3$	$F_3(X_1, X_2, X_3) =$
0 0 0	0	0	0	0
0 0 1	1	0	0	1
0 1 0	1	0	0	1
0 1 1	0	1	0	1
1 0 0	0	0	0	0
1 0 1	1	0	0	1
1 1 0	1	0	0	1
1 1 1	0	1	1	0

لذلك يمكن استنتاج صورة أخرى للمعادلة من خلال اعتماد حاصل جمع الضروب فنحصل على الآتي:

$$F_3(X_1, X_2, X_3) = X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3$$

## 2-2- طرائق تبسيط المعادلات البوليانية

إن الهدف الأساس من عمليات التبسيط هو إيجاد أبسط شكل للمعادلة البوليانية من خلال اختزال عدد المتغيرات ضمن المعادلة وذلك باستخدام أساسيات الجبر البوليانى للوصول الى حالة مبسطة. أن هذه العملية تصبح أكثر صعوبة عندما يزداد عدد المتغيرات ضمن المعادلة لذلك ظهرت الحاجة الى إيجاد طرائق وأساليب تساعد على زيادة سرعة تنفيذ عمليات التبسيط مع الوصول الى أبسط شكل للمعادلة البوليانية ومن هذه الطرائق [4,7].

### 2-2-1 الطريقة الجبرية Algebraic Method

وهي طريقة تستخدم فيها قوانين الجبر البوليانى، ولكن من عيوب هذه الطريقة هو عدم احتوائها على خوارزمية ثابتة توصل الى افضل صيغة مبسطة:

مثال (2-5): بسط المعادلة البوليانية مستخدماً الطريقة الجبرية:

$$F(X_1, X_2, X_3) = X_1 X_2 + X_1 X_3 + X_2 X_3$$

الحل:



$$\begin{aligned}
F(X_1, X_2, X_3) &= X_1 X_2 + \bar{X}_1 X_1 X_3 + X_2 X_3 \\
&= X_1 X_2 + \bar{X}_1 X_3 + X_2 X_3 (X_1 + \bar{X}_1) (X_1 + \bar{X}_1 = 1) \\
&= X_1 X_2 + \bar{X}_1 X_3 + X_1 X_2 X_3 + \bar{X}_1 X_2 X_3 \\
&= (X_1 X_2 + \bar{X}_1 X_2 X_3) + (\bar{X}_1 X_3 + \bar{X}_1 X_2 X_3) \\
&= X_1 X_2 (1 + X_3) + \bar{X}_1 X_3 (1 + X_2) \\
&= X_1 X_2 + \bar{X}_1 X_3 (1 + X_3 = 1), (1 + X_2 = 1)
\end{aligned}$$

### 2-2-2- الطريقة التخطيطية The map Method

تتلخص خطوات هذه الطريقة برسم مخططات وفق طريقة معينة استناداً إلى نظريات جبرية والتي يتم بموجبها تبسيط المعادلة البوليانية بسهولة. من مساوئ هذه الطريقة هو صعوبة استخدامها لأكثر من ستة متغيرات [3,9] وأهم طريقة من الطرائق التخطيطية هي طريقة مخطط كارنوف Karnaph Map

### 2-2-3- طريقة مخطط كارنوف Karnaph Map Method

تتلخص هذه الطريقة بخطوتين  
 أ - صنع مخطط من المربعات وتمثيل كل حد من حدود المعادلة البوليانية اللاخطية داخل المربعات بوضع (1) داخل المربعات بدل الحد المذكور وتحويل كل حد من حدود المعادلة ما يقابله من الأرقام الثنائية.  
 ب - أي مربعين متجاورين يتحدان للحصول على حد جديد.

الشكل (٢ - ٢) يوضح مخطط كارنوف لمتغيرين وثلاثة وأربعة متغيرات.

	0	1		
0	$\overline{\overline{x}}\overline{\overline{y}}$	$\overline{\overline{x}}y$		
1	$x\overline{\overline{y}}$	$xy$		

  

	00	01	11	10
0	$\overline{\overline{x}}\overline{\overline{y}}\overline{\overline{z}}$	$\overline{\overline{x}}\overline{\overline{y}}z$	$\overline{\overline{x}}y\overline{\overline{z}}$	$\overline{\overline{x}}yz$
1	$x\overline{\overline{y}}\overline{\overline{z}}$	$x\overline{\overline{y}}z$	$xy\overline{\overline{z}}$	$xyz$

  

	00	01	11	10
00	$wxyz$	$\overline{\overline{w}}\overline{\overline{x}}yz$	$\overline{\overline{w}}\overline{\overline{x}}y\overline{\overline{z}}$	$\overline{\overline{w}}\overline{\overline{x}}yz$
01	$\overline{\overline{w}}\overline{\overline{x}}\overline{\overline{y}}z$	$\overline{\overline{w}}\overline{\overline{x}}yz$	$\overline{\overline{w}}xyz$	$\overline{\overline{w}}xyz$
11	$w\overline{\overline{x}}\overline{\overline{y}}z$	$w\overline{\overline{x}}yz$	$wxyz$	$wxyz$
10	$\overline{\overline{w}}\overline{\overline{x}}\overline{\overline{y}}z$	$\overline{\overline{w}}\overline{\overline{x}}yz$	$\overline{\overline{w}}xyz$	$\overline{\overline{w}}xyz$

مثال (2 - 6) :- بسط المعادلة البوليانية مستخدماً مخطط كارنوف.

$$F(X,Y,Z)=xyz + \overline{\overline{x}}yz + x\overline{\overline{y}}z + xyz$$

الحل:

بما أن المعادلة البوليانية أعلاه تحتوي على ثلاثة متغيرات لذلك يوجد  $(2^3=8)$  من المربعات. تحتوي المعادلة على أربعة حدود، كل حد من حدود المعادلة نمثله بالمخطط ونضع بدل الحد المذكور بـ (1) داخل المربعات، ونحول كل حد من الحدود الأربعة ما يقابله من الأرقام الثنائية فمثلاً الحد  $(xyz)$  يقابله العدد  $(011)$  من الأرقام الثنائية.

	00	01	11	10
0			1	
1	1		1	1

  

	00	01	11	10
0	$\overline{\overline{x}}\overline{\overline{y}}\overline{\overline{z}}$	$\overline{\overline{x}}\overline{\overline{y}}z$	$\overline{\overline{x}}yz$	$\overline{\overline{x}}y\overline{\overline{z}}$
1	XYZ	XYZ	XYZ	XYZ

$$\begin{aligned}
F(x, y, z) &= \bar{x} y z + x \bar{y} z + x y \bar{z} + x \bar{y} \bar{z} \\
&= (\bar{x} y z + x y \bar{z}) + (x \bar{y} z + x \bar{y} \bar{z}) \\
&= y z (\bar{x} + x) + x \bar{z} (\bar{y} + y) \\
&= y z + x \bar{z} \\
&(\bar{x} + x = 1), (\bar{y} + y = 1)
\end{aligned}$$

#### 2-2-4 الطريقة الجدولية

وهي طريقة يمكن استخدامها لأي عدد من المتغيرات ولا يفضل استخدامها للمعادلات البوليانية ذات المتغيرات القليلة لما يتطلب من جهد مقارنة مع الطريقة السابقة (الطريقة التخطيطية) ومن أهم الطرائق الجدولية هي طريقة كوين ماكلوسكي [9] Quine-Mecluskey

#### 2-2-5 طريقة كوين ماكلوسكي Quine-Mecluskey Method

أن الفكرة الأساسية لهذه الطريقة هي تطبيق العلاقة  $xy + xy = x$  بصورة متكررة الى أن يتم الحصول على مجموعة الحلول الأولية وبعد ذلك اختيار التعبير الأصغر من هذه الحدود.

#### 2-2-5-1: خوارزمية كوين ماكلوسكي لتوليد الحدود الأولية

أ - عبر عن كل حد من الحدود الدنيا للمعادلة بتمثيله تمثيلاً ثنائياً رقمياً.

ب - تصنيف الحدود حسب تسلسل عدد الواحدات الموجودة في التمثيل الثنائي تصاعدياً.

ج - فصل كل مجموعة من الحدود المتشابهة في عدد الواحدات بوضع خط بين كل مجموعة

د - نجعل  $i=0$  وعدد الواحدات بداية تسلسل المقارنة.

هـ - قارن كل الحدود التي تسلسلها (i) مع كل الحدود التي تسلسلها (i+1) إذا كان أي زوج

من الحدود قابلاً للتوحيد، ضع الحد الجديد الموحد باستخدام التمثيل الثنائي مع وضع علامة

( / ) أمام الحدين المتحدين.

و - زد (i) بمقدار (1) وكرر تطبيق الخطوة (هـ) وزيادة (i) بمقدار (1) الى أن تنتهي مقارنة جميع

الحدود.

ز - نأخذ القائمة الجديدة ونكرر تطبيقات الخطوات د، هـ، و.

ح - يتوقف تطبيق هذه العملية عندما لا يمكن تشكيل أي قائمة جديدة.

ط - جميع الحدود غير مؤشرة بعلامة ( / ) تعتبر حدود أولية ضامنة.

#### 2-2-5-2: خوارزمية اختيار التعبير الأصغر

أ - بناء جدول جديد مكون من مصفوفة الأسطر فيها الحدود الأولية والأعمدة هي الحدود

الصغرى وضع في سطر الحدود الأولية وتحت أعمدة حدودها الصغرى علامة (x).

ب - أيجاد جميع الحدود الأولية الضامنة الضرورية في جدول الحدود الأولية وذلك بفحص جميع أعمدة الجدول وتأشير الحد الذي يحتوي على علامة تقاطع (x) واحدة فقط بدائرة مغلقة مع وضع علامة ( / ) بجانب جميع الحدود الأولية الضامنة الضرورية أن وجدت وتأشير الحدود الصغرى الممثلة بأعمدتها العلامة ( / ) والتي ضمن السطر الضروري المؤشر.

ج - فحص جميع الأعمدة والأسطر المتبقية وتأشير السطر الذي يحتوي على أكبر عدد من علامات ( x ) أي السطر الذي يتكون من أكبر عدد من الحدود الصغرى المتبقية مع تأشير الحد الأولي مع حدودها الصغرى.

د - تكرار الخطوة الثالثة إلى إن يتم تأشير كافة الحدود الصغرى.

هـ - التمثيل الأصغر هو كافة الحدود الضامنة التي تم تأشيرها.

مثال (2-7): بسط الدالة  $F(w, x, y, z) = \sum (1, 3, 7, 11, 15)$

الحل:

حيث أن 1 يقابل بالتمثيل الثنائي 0001، 3 يقابل بالتمثيل 0011، 7 يقابل بالتمثيل 0111 و 11 يقابل بالتمثيل الثنائي 1011، 15 يقابل بالتمثيل الثنائي 1111 إذا تأملنا جيدا التمثيل الثنائي للحدود الصغرى، فأننا سنلاحظ أن الشرط الضروري لاتحاد الحدين الأصغرين هو أن يكون تمثيلها الثنائي يختلف بموقع واحد فقط.

$$\begin{aligned} F(w, x, y, z) &= \bar{w} \bar{x} \bar{y} z + \bar{w} \bar{x} y \bar{z} + \bar{w} x y z + w \bar{x} y \bar{z} + w x y z \\ &= \bar{w} \bar{x} z (\bar{y} + y) + x y z (\bar{w} + w) + w y z (\bar{x} + x) \\ &= \bar{w} \bar{x} z + x y z + w y z \end{aligned}$$

فعلى سبيل المثال يكون تمثيل الحدين الأصغرين الاثنين كما مبين في الجدول الآتي :-

الحد الناتج من الاتحاد	التمثيل الثنائي للحد الأصغر	الحد الأصغر
00-1	0001 0011	$\bar{w} \bar{x} \bar{y} z$ $\bar{w} \bar{x} y \bar{z}$

والحد الناتج من اتحاد هذين الحدين الأصغرين يمثل بـ (00-1) وخط الشارحة (-) يدل على

المتغير المحذوف ( / ) نتيجة لاتحاد الحدين وتكوين الحد الجديد  $(\bar{w} \bar{x} z)$ .

مثال (1- 8): بسط المعادلة البولينية الآتية بطريقة كوين – مايكلوسكي

$$F(w, x, y, z) = \sum (1, 4, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 15)$$

الحل:

أولاً: لتوليد الحدود الأولية

نرتب الحدود الصغرى للمعادلة F كما مبين بالقائمة 1 وتتم المقارنة بين كل الحدود التي تسلسلها

(i) مع الحدود التي تسلسلها (i+1) كما مبين بالقائمة 2، القائمة 3

الجدول رقم (2- 1) يمثل خطوات إيجاد الحدود الأولية الضامنة وبذلك تصبح جميع الحدود

غير المؤشرة بعلامة (/) تعتبر حدوداً أولية ضامنة

القائمة ٣		القائمة ٢		القائمة ١	
أرقام الحدود	التمثيل الثنائي w x y z	أرقام الحدود	التمثيل الثنائي w x y z	أرقام الحدود	التمثيل الثنائي w x y z
8, 9, 10, 11	1 0 - -	1, 9	- 0 0 1	1	0 0 0 1
8, 9, 10, 11	1 0 - -	4, 6	0 1 - 0	4	0 1 0 0
		8, 9	1 0 0 -	8	1 0 0 0
		8, 10	1 0 - 0		
		6, 7	0 1 1 -	6	0 1 1 0
		9, 11	1 0 - 1	9	1 0 0 1
		10, 11	1 0 1 -	10	1 0 1 0
		7, 15	- 1 1 1	7	0 1 1 1
		11, 15	1 - 1 1	11	1 0 1 1
				15	1 1 1 1

الجدول رقم (2- 2) يمثل الحدود الأولية الضامنة

أرقام الحدود	التمثيل الثنائي				الحد الناتج
	w	x	y	z	
1, 9	-	0	0	1	$\bar{x} \bar{y} z$
4, 6	0	1	-	0	$\bar{w} x \bar{z}$
6, 7	0	1	1	-	$\bar{w} x z$
7, 15	-	1	1	1	$x y z$
11, 15	1	-	1	1	$w y z$
8, 9, 10, 11	1	0	-	-	$w x$

## ثانياً: اختيار التعبير الأصغر

تتضمن الخطوة الثانية في هذه الطريقة استخدام رسم التضمين الأولي اختيار التعبير الأصغر من مجموعة التضمينات الأولية. وفي هذه الخطوة تدرج الحدود الدنيا للمعادلة في أعلى الرسم والتضمينات الأولية على الجانب الأيسر. فإذا كان التضمين الأولي يغطي حداً أدنى مع حدين توضع علامة (x) في موضع التقاطع التضمين الأولي الصف والعمود لذلك الحد ويبين الجدول رقم (2- 3) رسم التضمينات الأولية من الجدول السابق رقم (2- 5) يسمى التضمين الأولي المفرد الذي يغطي الحد الأدنى بتضمين أولي ضروري (essential prime implicates) ومن السهل إيجاداه من خلال رسم التضمينات الأولية.

جدول رقم (2-3) يوضح رسم الحدود الأولية الضامنة

الحد الناتج	أرقام الحدود	1	4	6	7	8	9	10	11	15
$\bar{x} \bar{y} \bar{z}$	1, 9	x						x		
$\bar{w} \bar{x} \bar{z}$	4, 6		x	x						
$\bar{w} x y$	6, 7				x	x				
$x y z$	7, 15					x				x
$w y z$	11, 15								x	x
$\bar{w} \bar{x}$	8, 9, 10, 11						x	x	x	x

فإذا كان أي عمود في الرسم يحتوي على (x) واحدة فقط، فإن الصف الناظر له هو تضمين أولي ضروري (essential-prime-implicates) تحتوي الأعمدة (1, 4, 8, 10) في الجدول رقم (2-3) على x واحدة فقط لذلك فإن التضمينات الأولية ( $\bar{w} \bar{x}, \bar{w} \bar{x} \bar{z}, x \bar{y} \bar{z}$ ) هي تضمينات أولية ضرورية. وثم تشطب الأعمدة في الجدول السابق المناظرة لكل الحدود الدنيا والتي تغطي بواسطة هذا التضمين الأولى كما موضح في الجدول رقم (2-4)

الجدول رقم (2-4)

الحد الناتج	أرقام الحدود	1	4	6	7	8	9	10	11	15
$\bar{x} \bar{y} \bar{z}$	1, 9	⊗	—				x			
$\bar{w} \bar{x} \bar{z}$	4, 6		⊗	—	x					
$\bar{w} x y$	6, 7				x	x				
$x y z$	7, 15					x				x
$w y z$	11, 15								x	x
$\bar{w} \bar{x}$	8, 9, 10, 11						⊗	x	⊗	x

بعد ذلك نختار اقل مجموعة من التضمينات الأولية لكي نغطي الأعمدة المتبقية وفي هذا المثال

(xyz) يغطي العمودين الباقيين.

وبذلك يصبح الحد الأدنى لجمع الضروب minimum sum Product

$$f = x y z + w x z + w x + x y z \text{ هو}$$

### المبحث الثالث

Solution of Boolean equations حلول المعادلات البوليانية

قبل التطرق إلى طرائق حل المعادلات لابد من معرفة بعض التعاريف والمبرهنات المهمة التي تعتبر أساساً لحل المعادلات.

3-1 - المعادلة البوليانية

تقسم المعادلة البوليانية إلى نوعين :

أ- المعادلة البوليانية الخطية

أشار (Dodds, 1978), (A kebjork, 1974), [1,8] أن المعادلة تكون خطية إذا كان كل حد

من حدودها لا يحتوي على أكثر من متغير واحد فقط ، كما أن كل متغير يظهر للقوى (1).

(First power) فقط وكذلك يمكن التعبير عنها بأنها خطية هي أنها تمتلك في جميع عملياتها

(Exclusive or).

كما يمثل عدد (n) من المعادلات الخطية أو اللاخطية التي تحتوي على (n) من المجاهيل بمنظومة

(n) من المعادلات الخطية أو اللاخطية. ويمكن معرفة حل هذه المعادلات على أنها مصفوفة تتكون

من (nxn) من القيم بحيث عند تعويض المتغيرات بهذه القيم تحقق المعادلات.

بالإضافة إلى ذلك فإن هناك ثلاثة أنواع من الحلول لمنظومات المعادلات البوليانية الخطية بشكل

عام هي :

1- قد يكون لمنظومة المعادلات حل وحيد.

2- قد يكون لمنظومة المعادلات أكثر من حل.

3- قد لا يكون هناك حل لمنظومة المعادلات.

ويطلق على المنظومات من النوع الثاني والثالث بالمنظومات المفردة (singular)

تعريف (3-1) : - المعادلة البوليانية تدعى (Consistent) إذا كان لها حل

و (inconsistent) إذا لم يكن لها حل. [ 7 ]

تعريف (3-2) : - وزن هامتك (Hamming weight) وزن المعادلة البوليانية

$F \in F_n$  هو وزن هامتك لصورة المعادلة F والذي يساوي عدد الواحدات في جدول حقائق

المعادلة F ويرمز له wt(F) . [ 2 ]

تعريف (3-3) : - المسافة بين معادلتين بوليانيتين (Distance) يعبر عن المسافة

بين معادلتين بوليانيتين G, F تنتمي إلى الفضاء  $F_n$ .

و (  $F, G \in F_n$  ) بالعلاقة الآتية. [ 2 ]



$$d(f, g) = wt(f_i \oplus g_i) \quad \dots(3-1)$$

حيث أن  $n, 2, 1, \dots$  تمثل عدد بتات المعادلة

**تعريف (3-4) :-** درجة لخطية المعادلة البوليانية (Nonlinearity Degree  $N_f$ )

وهي اقصر مسافة بين المعادلة وبين جميع المعادلات الخطية في

نفس الفضاء، ويمكن تمثيلها بالعلاقة الآتية: [2]

$$N_f = \begin{cases} \sum_{i=1/2(n-2)}^{n-2} 2^i & \text{for } n = 2, 4, 6, \dots \\ 2 \sum_{i=1/2(n-3)}^{n-3} 2^i & \text{for } n = 3, 5, 7, \dots \end{cases} \quad \dots(3-2)$$

مبرهنة (3-1) :-

المعادلة البوليانية التي يحوي مخرجها على عدد متساوي من الواحدات والأصفار تكون معادلة خطية.

مبرهنة (3-2) :-

المسافة بين معادلتين خطيتين مثل  $\alpha, \beta$  تنتمي إلى فضاء المعادلات الخطية  $L_n$  بالعلاقة الآتية: [2]

$$d(\alpha, \beta) = \begin{cases} 0 & \text{if } \alpha = \beta \\ 2^n & \text{if } \alpha = \bar{\beta} \\ 2^{n-1} & \text{in other cases} \end{cases} \quad \dots(3-3)$$

ب- المعادلة البوليانية اللاخطية :-

هي المعادلات البوليانية التي تعتمد على أكثر من متغير بولياني وتستخدم عمليات بوليانية لخطية (AND ال OR) بين هذه المتغيرات. ولذلك فإن أي معادلة بوليانية تحتوي على إحدى هاتين العمليتين تعتبر معادلة بوليانية لخطية.

وعلى سبيل المثال :

$$F(X_1, X_2) = X_1 \cdot X_2$$

$$F(X_1, X_2, X_3) = X_2 \oplus X_1 \cdot X_2 \cdot X_3$$

$$F(X_1, X_2, X_3, X_4) = X_2 \oplus X_3 \oplus X_1 \cdot X_2 \cdot X_3 \cdot X_4$$

**مبرهنة (3-3) :-** المعادلة  $F(X_1, X_2, \dots, X_n) = 0$  تكون Consistent إذا وفقط إذا

$$F(X_1, X_2, \dots, X_{n-1}, 1) = 0 \text{ أو } F(X_1, X_2, \dots, X_{n-1}, 0) = 0$$

تكون Consistent أيضا. [7]

**مبرهنة (3-4) :-** المعادلة  $F(X_1, X_2, \dots, X_n) = 0$  تكون Consistent إذا وفقط إذا كانت

المعادلة اللاخطية

$$\text{Consistent } F(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, 0) \text{ و } F(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, 1) = 0$$

أيضاً. [ 7 ]

مبرهنة (3-5): إذا كانت النقطة  $(x_1^*, x_2^*, \dots, x_{n-1}^*)$  هي حل للمعادلة

$$x_n^* = F(x_1^*, \dots, x_{n-1}^*, 0) \text{ وكانت } F(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, 0) = F(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, 1) = 0$$

أو  $x_n^* = \bar{F}(x_1^*, \dots, x_{n-1}^*, 1)$  فان  $(x_1^*, x_2^*, \dots, x_{n-1}^*, x_n^*)$  هو حل للمعادلة

$$[7]. F(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n) = 0$$

2-3- طرائق حل المعادلة البوليانية الخطية

قبل التطرق لحل المعادلة البوليانية لا بد من معرفة الفضاء (Space) الذي يعبر عنه مجموعة من المعادلات البوليانية ل (n) من المتغيرات ويعرف كالاتي :-

$$F_n = \{f/f : x^n \rightarrow x\} \dots \dots \dots (3-4)$$

ويعرف فضاء جميع المعادلات البوليانية التي تربط n من البتات إلى n من البتات

$$F_n^n = \{f/f : x^n \rightarrow x^n\} \dots \dots \dots (3-5)$$

وتعرف المجموعة الجزئية للمعادلات البوليانية الخطية ضمن الفضاء  $F_n$  كالاتي

$$L_n = \{\alpha / \alpha \dots \dots \text{Is..linear..equation..and..} \alpha \in L_n\} \dots \dots \dots (3-6)$$

ويكون عدد هذه المعادلات البوليانية الخطية ضمن الفضاء  $F_n$  هو

$$|L_n| = 2^{n+1} \dots \dots \dots (3-7)$$

يكون عدد المعادلات البوليانية الخطية واللاخطية في الفضاء  $F_n$  من العلاقة الآتية :

$$|F_n| = 2^{2^n} \dots \dots \dots (3-8)$$

أما عدد المعادلات البوليانية اللاخطية هو  $(F_n - L_n)$ .

3-3- خوارزمية الحذف لكاوس Gauss elimination method

اعتماداً على طريقة الحذف لكاوس (Gauss elimination method) لحل أنظمة من المعادلات الخطية لأنها مباشرة وعامة وغير خاصة بالإضافة إلى ذلك إنها تحتاج إلى عدد اقل من العمليات الحسابية.

أوضح كل من (Dodes, 1978)، (Alcebjrok, 1974) بأنه يمكن تمثيل الأنظمة التي تحتوي على المعادلات الخطية كما يأتي :

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdot & a_{1n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdot & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \cdot \\ c_n \end{bmatrix}$$

أو

$$AX=C$$

حيث أن  $A$  هي مصفوفة أبعادها  $n \times n$  وعناصرها  $a_{ij}$  ويطلق عليها مصفوفة المعاملات (Coefficients Matrix) أما  $X$  فيدعى عمود المجاهيل و  $C$  يدعى عمود الثوابت تعتمد الخوارزمية على تحويل معاملات المجاهيل إلى أصفار وصولاً إلى المصفوفة ذات المثلث السفلي السفري.

يحذف العمود الأول للسطر الثاني بضرب معاملات المعادلة الأولى بـ  $\frac{a_{21}}{a_{11}}$  وطرح

المعادلة الأولى من المعادلة الثانية. بعدها يحذف العمود الأول للمعادلة الثالثة بضرب معاملات المعادلة

الأولى بـ  $\frac{a_{31}}{a_{11}}$  وطرح المعادلة الأولى من العمود الثالث تستمر بهذه العملية إلى أن يصبح

المثلث السفلي الأسير لمصفوفة المعادلات صفراً

يمكن حل المعادلات بعد عمليات الحذف بشكل معكوس ابتداءً من آخر معادلة ووصولاً إلى أول معادلة. بعدها يتم الحصول على قيم المجاهيل بواسطة التعويض الخلفي

(Backward Substitution)

#### 4-3 طرائق حل المعادلة البوليانية اللاحقة:

- ١ - طرائق حذف المتغير Variable elimination procedure
- ٢ - طرائق التفرع Branching procedure
- ٣ - طرائق التجمع (الإجماع) Consensus procedure
- ٤ - استخدام البرمجة الرياضية Mathematical Programming Approaches

في هذه البحث سيتم عرض طرائق حذف المتغير Variable elimination procedure وطرائق التفرع Branching procedure بصورة مفصلة مع وجود بعض الأمثلة التي سيتم ذكرها. [7]

#### ١ - طرائق حذف المتغير VARIABLE ELIMINATION PROCEDURE

وهي طريقة لحل المعادلة البوليانية اللاحقة والتي تطبق فيها مبرهنة (3-4) ومبرهنة (3-5) مثال (1-3): لتكن معادلة DNF متمثلة بالصيغة الآتية:

$$F_3(x_1, x_2, x_3) = 0 \dots\dots\dots (1)$$

حيث أن :

$$x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 x_3 + x_1 x_1 x_3 + x_2 x_3 \dots (2)$$

$$F_3 = x_2 +$$

الحل :

نطبق مبرهنة (3 - 4) على المعادلة  $F_3(x_1, x_2, x_3) = 0$   
 أذن المعادلة  $F_3(x_1, x_2, x_3) = 0$  تكون consistent  
 إذا وفقط إذا المعادلة  $F_2(x_1, x_2) = 0$  تكون consistent أيضاً.  
 وبذلك تصبح المعادلة  $F_3$  كآلاتي :-

$$F_2(x_1, x_2) = F_3(x_1, x_2, 0) \quad F_3(x_1, x_2, 1)$$

$$F_2(x_1, x_2) = (x_1 x_2 + x_1 x_2)(x_1 x_2 + x_1 + x_2) \dots (3)$$

ثم نطبق مبرهنة (3 - 4) مرة أخرى على المعادلة  $F_2$   
 أذن المعادلة  $F_2(x_1, x_2) = 0$  تكون consistent إذا وفقط إذا كانت المعادلة  $F_1(x_1) = 0$  consistent أيضاً.  
 وبذلك تصبح المعادلة التي رقمها (3) كآلاتي :

$$F_1(x_1) = F_2(x_1, 0) \quad F_2(x_1, 1)$$

$$F_1(x_1) = (x_1)(x_1 + x_1 + 1)(x_1)(0 + x_1 + 0)$$

$$F_1(x_1) = (x_1)(x_1) = x_1 \dots\dots\dots (4)$$

ثم نطبق مبرهنة (3 - 4) مرة أخرى على المعادلة  $F_1$  أذن المعادلة  $F_1(x_1) = 0$   
 تكون consistent إذا فقط إذا كانت المعادلة  $F_0 = 0$  consistent أيضاً. وبذلك تصبح  
 المعادلة التي رقمها (4) كآلاتي :

$$F_0 = F_1(0) \quad F_1(1)$$

$$F_0 = 1 \cdot 0$$

$$F_0 = 0 \dots\dots\dots (5)$$

وبذلك أصبح واضحاً أن  $F_0 = 0$  تكون consistent  
 وبذلك نستطيع أن نطبق مبرهنة (3 - 5) لإيجاد النقطة  $(x_1^*, x_3, x_2^*)$  التي تحقق المعادلة  
 $F_3 = 0$   
 ليكن :

$$x_1^* = F_1(0) = \bar{0} = 1$$

$$x_2^* = F_2(x_1^*, 0) = F_2(1, 0) = 0$$

$$x_3^* = F_3(x_1^*, x_2^*, 0) = F_3(1, 0, 0) = 0$$

أذن تكون النقطة  $(x_1^*, x_2^*, x_3^*) = (1, 0, 0)$  هي حل للمعادلة  $F_3$  وهي تحقق المعادلة  $F_3$   
**مثال (2-3):** لتكن معادلة DNF متمثلة بالصيغة الآتية:

$$F_3(x_1, x_2, x_3) = 0 \dots (1)$$

$$F_3 = 1 \oplus x_1 \oplus x_2 \oplus x_1 x_3 \oplus x_2 x_3 \dots (2)$$

الحل:

يمكن بناء جدول الحقائق لهذه المعادلة وكآلاتي:

$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_1 \oplus x_2$	$1 \oplus x_1 \oplus x_2$	$x_1 x_3$	$x_2 x_3$	$F_3 =$
0	0	0	0	1	0	0	1
0	0	1	0	1	0	0	1
0	1	0	1	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	1	1
1	0	0	1	0	0	0	0
1	0	1	1	0	1	0	1
1	1	0	0	1	0	0	1
1	1	1	0	1	1	1	1

يمكن استنتاج صورة أفضل للمعادلة من خلال اعتماد حاصل جمع الضرب فنحصل على الآتي:

$$F_3 = x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 x_3 \dots (3)$$

نطبق مبرهنة (3- 4) على المعادلة  $F_3(x_1 x_2 x_3) = 0$

وبذلك تصبح المعادلة  $F_3(x_1 x_2 x_3) = 0$  التي رقمها (3) كالآتي: -

$$F_2 = F_3(x_1, x_2, 0) F_3(x_1, x_2, 1) \\ (x_1 x_2 + x_1 x_2) + (x_1 x_2 + x_1 x_2 + x_1 x_2 + x_1 x_2) \dots (4)$$

$$F_2 =$$

ثم نطبق مبرهنة (3- 4) مرة أخرى على المعادلة  $F_2$  أذن المعادلة

تكون consistent إذا وفقط إذا المعادلة  $F_2(x_1, x_2) = 0$  تكون consistent أيضاً.

وبذلك تصبح المعادلة  $F_3$  التي رقمها (4) كالآتي:  $F_1 = F_2(x_1, 0) F_2(x_1, 1)$

$$F_1 = (x_1)(x_1 + x_1)(x_1)(x_1 + x_1)$$

$$F_1 = x_1 x_1$$

$$F_1 = 0 \dots (5)$$

ثم نطبق مبرهنة (3- 4) مرة أخرى على المعادلة  $F_1$  إذن المعادلة

تكون consistent أيضاً وبذلك تصبح المعادلة  $F_1$  التي رقمها (5) كالآتي:

$$F_0 = F_1(0) F_1(1)$$

$$F_0=0. \quad 0$$

$$F_0=0 \text{-----} (6)$$

وبذلك أصبح واضحاً أن تكون consistent وبذلك نستطيع أن نطبق مبرهنة (5-3) لإيجاد النقطة  $(X_1^*, X_2^*, X_3^*)$  التي تحقق المعادلة  $F_3=0$  ليكن :

$$x_1^* = F_1(0) = 0$$

$$x_2^* = F_2(x_1^*, 0) = F_2(0, 0) = 1$$

$$x_3^* = F_3(x_1^*, x_2^*, 0) = F_3(0, 1, 0) = 0$$

أذن تكون النقطة  $(X_1^*, X_2^*, X_3^*) = (0, 1, 0)$  هي حل للمعادلة  $F_3$  وهي تحقق المعادلة أعلاه.

## ٢- طرائق التفرع Branching Procedure

تتضمن هذه الطريقة المحاور والاتجاهات الطبيعية لحل المعادلات البوليانية اللاخطية. وقد اقترح الباحثان Putnam & Davis قوانين تتعلق بمتغيرات المعادلة البوليانية والتي تكون على الصيغة الآتية : [9]

$$F = \overline{x_i} F_0 + x_i F_1 + F_2 \text{-----} (1)$$

حيث  $F_0, F_1, F_2$  هي DNF وتتضمن هذه القوانين بثبيت أحد المتغيرات إلى قيمة خاصة بدون التأثير على تماسك المعادلة البوليانية اللاخطية. تعتبر هذه القوانين ذات اتجاهين هما

أ- قوانين الحرف الواحد Unit Literal Rules

لكل  $i=1, 2, \dots, n$

أ- إذا كانت  $F$  على الشكل الآتي :-

$$F = X_i + X_i + F_2 \text{-----} (2)$$

فان المعادلة تكون inconsistent

ب- إذا كانت  $F$  على الشكل الآتي :

$$F = X_i + F_2 \text{-----} (3)$$

عندها يمكن فرض  $X_i=1$  أي أن  $X_i=0$

ج- إذا كانت  $F$  على الشكل الآتي :

$$F = X_i + F_2 \text{-----} (4)$$

عندها يمكن فرض  $X_i=0$  أي أن  $X_i=1$

ب- قوانين تعدد الحروف Monotone Literal Rules

لكل  $i=1, 2, \dots, n$

أ- إذا ظهر المتغير  $X_i$  وحيداً على صيغة المتغير في المعادلة  $F$

حيث  $F$  تكون على الشكل الآتي :

$$F = X_i F_1 + F_2 \text{ -----(5)}$$

عندها يمكن فرض  $X_i = 0$  أي أن  $X_i = 1$   
 ب- إذا ظهر المتغير  $X_i$  وحيداً على صيغة المتممة في المعادلة  $F$   
 حيث  $F$  تكون على الشكل الآتي:

$$F = X_i F_0 + F_2 \text{ -----(6)}$$

عندها يمكن فرض  $X_i = 1$  أي أن  $X_i = 0$   
 ويمكن توضيح هذه القوانين بالأمثلة الآتية:

**مثال (3-3):** لتكن معادلة DNF متمثلة بالصيغة الآتية:

$$F_3(X_1 X_2 X_3) = 0 \text{ ----- (1)}$$

حيث أن

$$F_3 = 1 \oplus X_1 X_2 \oplus X_1 X_3 \oplus X_2 X_3 \oplus X_1 X_2 X_3 \text{ -----(2)}$$

الحل:

$$F_3 = 1 \oplus X_1 X_2 \oplus X_1 X_3 \oplus X_2 X_3 \oplus X_1 X_2 X_3$$

يمكن بناء الحقائق لهذه المعادلة كالاتي:

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$X_1 X_2$	$1 \oplus X_1 X_2$	$X_1 X_3$	$X_2 X_3$	$X_1 X_2 X_3$	$F_3 =$
0	0	0	0	1	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0	0	0	1
0	1	0	0	1	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0	0	0	1
1	0	1	0	1	1	0	0	0
1	1	0	1	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	1	1	1	1

يمكن استنتاج صورة افضل للمعادلة من خلال اعتماد حاصل جمع الضروب فنحصل على الآتي:

$$F_3 = X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 \text{ .....(3)}$$

نطبق قوانين Unit literal rules وبذلك نجعل  $X_3 = 1$  أي أن  $X_3 = 0$  وبذلك تصبح المعادلة رقم (3) كالاتي:

$$\overline{F}_2 = X_1 X_2 + X_1 X_2 \text{ ..... (4)}$$

ثم نطبق قوانين Unit literal rules مرة أخرى وبذلك نجعل  $X_2=1$  أي أن  $X_2=1$  وبذلك تصبح المعادلة رقم (4) كالآتي:

$$F_1 = X_1 \text{-----} (5)$$

ثم نطبق قوانين Monotone literal rules وبذلك نجعل  $X_1=0$  أي أن  $X_1=1$  وبذلك تصبح المعادلة رقم (5) كالآتي:

$$F_0 = 0 \text{-----} (6)$$

وحسب مبرهنة (3- 5) ليكن

$$X_1^* = F(0)=0$$

$$X_2^* = F_2(X_1^*, 0) = F_2(0, 0) = 1.1 + 0.0 = 1$$

$$X_3^* = F_3(X_1^*, X_2^*, 0) = F_3(0, 1, 0) = 0 + 0 + 1 + 0 + 0 = 1$$

وبذلك تكون النقطة  $(X_1^* X_2^* X_3^*) = (0, 0, 1)$  هي حل للمعادلة  $F_3$

**مثال (3-4):** لتكن معادلة DNF متمثلة بالصيغة الآتية:

$$F_3(X_1 X_2 X_3) = 0 \text{-----} (1)$$

حيث أن

$$F_3 = X_1 \oplus X_2 \oplus X_1 X_2 \oplus X_2 X_3 \oplus X_1 X_2 X_3 \text{-----} (2)$$

الحل:

يمكن بناء جدول الحقائق لهذه المعادلة وكالآتي:

$X_1 X_2 X_3$	$X_1 \oplus X_2$	$X_1 X_2$	$X_2 X_3$	$X_1 X_2 X_3$	$F_3$
0 0 0	0	0	0	0	0
0 0 1	0	0	0	0	0
0 1 0	1	0	0	0	1
0 1 1	1	0	1	0	0
1 0 0	1	0	0	0	1
1 0 1	1	0	0	0	1
1 1 0	0	1	0	0	1
1 1 1	0	1	1	1	1

يمكن استنتاج صورة افضل للمعادلة من خلال اعتماد حاصل جمع الضروب فنحصل على

الآتي:

$$F_3 = X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 + X_1 X_2 X_3 \text{-----} (3)$$



نطبق قوانين Unit literal rules وبذلك نجعل  $X_3 = 1$  أي أن  $X_3 = 0$  وبذلك تصبح المعادلة رقم (3) كالآتي :

$$F_2 = X_1 X_2 + X_1 X_2 \text{ ..... (4)}$$

ثم نطبق Unit literal rules وبذلك نجعل  $X_2 = 1$  أي أن  $X_2 = 0$

وبذلك تصبح المعادلة رقم (4) كالآتي : (5)  $F_1 = X_1$

نطبق قوانين Monotone literal rules وبذلك نجعل  $X_1 = 0$  أي أن  $X_1 = 1$  وبذلك تصبح المعادلة رقم (5) كالآتي :

$$\overline{F}_0 = 0 \text{ ..... (6)}$$

وحسب مبرهنة (3- 5) ليكن

$$X_1^* = F_1(0) = 0$$

$$X_2^* = F_2(X_1^*, 0) = F_2(0, 0) = 0$$

$$X_3^* = F_3(X_1^*, X_2^*, 0) = F_3(0, 0, 0) = 0$$

وبذلك تكون النقطة  $(X_1^*, X_2^*, X_3^*) = (0, 0, 0)$  هي حل للمعادلة البوليانية  $F_3$

#### المبحث الرابع : المناقشة والاستنتاجات والتوصيات

##### 1-4 المناقشة والاستنتاجات

- 1- إن العمل على زيادة عدد المتغيرات البوليانية الداخلة في تكوين المعادلة البوليانية يعمل على الزيادة الآسية السريعة لعدد المعادلات الناتجة. وهذا يسبب زيادة في التعقيد للتعامل مع هذه المسألة مما يؤدي بطبيعة الحال الى تعقيد الحل الناتج من هذه الطريقة
- 2- هنالك حالات (عند استخدام طريقة باير لحساب معكوس المصفوفة) لا تضمن وجود حل وحيد للمصفوفة الخاصة بمجموعة المعادلات البوليانية الخطية الناتجة. وهذا مما يؤدي الى عدم إيجاد حل للمعادلة البوليانية.

##### 2-4 التوصيات

- 1- دراسة تحليلية لبعض الطرائق التي لم يتم التركيز عليها في البحث لحل المعادلة البوليانية اللاخطية مثل
- ( Consensus Procedure ، Mathematical Programming approaches )
- 2- إيجاد المعادلات البوليانية الخطية واللاخطية عندما يكون  $n=4$
- 3- بناء خوارزميات لتسهيل عملية حل المعادلات حاسوبياً ضمن ازمان تعقيد مقبولة في الحاسبة (polynomial time).

#### المصادر Reference

[1] Gernund Dahlquist Akebjrok, "Numerical Methods", 1974.

- [2] J.pierzyk and G.finkelstein, Tow Effective Non –Linear
- [3] HURST.S.L., “Logical proceesing of digital signals”, NewYork, 1978.
- [ 4] Dietemeger D.L, “Logic Design of Digital systems” Allyn and Bacan Inc,1979.
- [5] M. Morris Mano, “ Digital Design”
- [6] Math forum Home // math library //, Quick refrence // math form// Ask Dr Math, 1994-2002
- [7] Chapter 2, “Boolean Equations”,[http://Webster.cs-ucr-edu/AoA/windows/ HTML / Digital Design, 2002](http://Webster.cs-ucr-edu/AoA/windows/HTML/Digital%20Design,2002).
- [٨]- عبد الكريم مرهج، " معالجة المعادلات البوليانية الخطية واللاخطية"، أطروحة ماجستير مقدمة الى قسم علوم الحاسبات في الجامعة التكنولوجية، 1989.
- [٩]- محمد صفر صديق، "تحليل تعقيدات المعادلات البوليانية"، أطروحة ماجستير مقدمة الى قسم علوم الحاسبات في الجامعة التكنولوجية، 1990.